



Elias Wazen

DÉVELOPPEUR WEB

Ingénieur en informatique, titulaire d'un Master 2 de l'Université de Montpellier, avec deux ans d'expérience en développement web (Laravel, HTML, CSS, JavaScript) et des compétences en développement de jeux vidéo, infographie et modélisation 3D. Fort de mon parcours académique et professionnel, je recherche une opportunité en tant que développeur web ou développeur de jeux vidéo, afin de relever de nouveaux défis et de monter en compétences pour aboutir à mon projet professionnel.

✉ elias_wazen@hotmail.com

📍 Paris, France (mobile dans toute la France)

☎ +33 06 05 96 72 26

🌐 [linkedin.com/in/elias-wazen-54051a16a](https://www.linkedin.com/in/elias-wazen-54051a16a)

EXPÉRIENCES

Stagiaire Développeur Unity

Virtualis VR

02/2024 - 07/2024

Montpellier, France

Tâches

- Développement d'un jeu immersif en réalité virtuelle basé sur Unity3D et C#, permettant aux patients d'exécuter des exercices basés sur des mouvements spécifiques.
- Intégration d'une interface web Vue.js pour que les praticiens puissent suivre les résultats des patients avec des historiques détaillés.
- Rédaction d'un cahier des charges précis et d'une documentation technique pour le logiciel.
- Tests et suivi des bugs signalés dans les fichiers de test pour garantir la fiabilité des livrables.

Développeur Web

CHIP

06/2021 - 07/2023

Beyrouth, Liban

Tâches

- Développement d'un système ERP personnalisé pour gérer les stocks, les factures, et les ressources humaines.
- Intégration de fonctionnalités avancées : gestion des rôles et permissions, suivi des projets et des tâches assignées.
- Conception et développement d'un site web incluant un système de réservation pour entraîneurs et salles, avec paiement en ligne sécurisé, notifications automatisées (e-mail et SMS).
- Création d'une plateforme RH permettant aux employés de soumettre des demandes de congés, de générer des lettres officielles, et de suivre leurs documents administratifs.

Stagiaire Développeur Web

OBSOFT

06/2020 - 08/2020

Beyrouth, Liban

Tâches

- Contribution à des projets web utilisant Symfony et Vue.js, avec un accent sur l'interactivité et l'optimisation des performances.

ÉDUCATION

Master 2 Informatique mention : IMAGINE

Université de Montpellier

09/2023 - 07/2024

Montpellier, France

Diplôme d'ingénierie en informatique et télécommunications

Université Antonine

09/2016 - 02/2022

Beyrouth, Liban

COMPÉTENCES



CERTIFICATS

CCNA 4: Connecting Networks (2020)

CCNA 3: Scaling Networks (2019)

CCNA 2: Routing & Switching Essentials (2018)

CCNA 1: Introduction to Networks (2017)

LANGUES

Français - Avancé (C1)



Anglais - Avancé (C1)



Arabe - Langue maternelle



INTÉRÊTS

